



F. REGO Padel Cup

4ª Edição

26 de setembro de 2026 – D'Ouro Padel

Regulamento

1. A F. REGO Padel Cup é um torneio corporativo de padel que procura promover um momento que associa um dos desportos com maior crescimento no país com o *networking* e partilha.
2. Será organizado pela Associação Desportiva D'ouro Padel, pessoa coletiva n.º 519048938, com sede na Rua Bartolomeu Velho Nr. 680 4150-124 – Porto, Portugal, e será disputado nos campos de Padel do D'Ouro Padel - Pasteleira entre as 09h00 e as 13h00 do dia 26 de setembro de 2026 (sábado).
3. Todos os participantes na F. REGO Padel Cup estão abrangidos pelo seguro contratualizado pelo D'Ouro Padel para a prática desportiva nas respetivas instalações.

4. INSCRIÇÕES

- a. As inscrições devem ser feitas internamente;
- b. Na inscrição deve constar:
 - i. Categoria e nível de jogo em que a dupla se enquadra;
 - ii. Nome de ambos os jogadores da dupla;
 - iii. Email de ambos os jogadores.
- c. As inscrições apenas serão consideradas válidas mediante o envio de um email de confirmação aos inscritos por parte da Organização.

5. SORTEIO

- a. O sorteio será realizado pela Organização do D'Ouro Padel;
- b. Os quadros serão enviados aos jogadores pela Organização da F. REGO Padel Cup, na véspera da prova.

6. CATEGORIAS E NÍVEIS

- a. O torneio será disputado numa única categoria.

7. FORMATO DO TORNEIO

a. HORÁRIO DO TORNEIO

- i. O torneio será jogado das 09h00 às 13h00, sem interrupções;
- ii. Os horários dos jogos são definidos pela Organização.

b. WELCOME KIT

- i. Uma t-shirt técnica alusiva ao evento;
- ii. Uma água;
- iii. Brindes promocionais.

c. ESTRUTURA DA PROVA

- i. Todas as categorias terão Fase de Grupos e Eliminatórias, desde que o número de duplas assim o permita.

d. FASE DE GRUPOS

- i. Cada uma das duplas defrontará as outras do grupo em partidas a decorrer em 17 minutos, recorrendo-se ao ponto de ouro, passando à fase a eliminar as 2 melhores duplas de cada grupo (em função do número de duplas de uma determinada categoria, poderá ser necessário fazer algum ajuste).

e. ELIMINATÓRIAS

- i. Todas as eliminatórias continuarão a ser disputadas com o mesmo regime da Fase de Grupos.

f. JOGOS

- i. Tempo máximo para aquecimento: 5 minutos;
- ii. O serviço de abertura de partida será determinado por sorteio (moeda ao ar, raquete a rodar ou outro método rápido desde que acordado por ambas as duplas). A dupla sorteada decide quem começa a servir e a outra pode escolher o lado do campo;
- iii. Os jogos são disputados em set único.

g. REGRAS DE DESEMPATE

- i. Jogos ganhos vs. jogados (regra base);
- ii. Confronto direto (se for entre 2 equipas);
- iii. Diferença entre jogos ganhos vs. jogos perdidos nos confrontos entre as equipas empatadas;
- iv. Diferença entre jogos ganhos vs. jogos perdidos em todos os confrontos realizados;
- v. Mais jogos ganhos em todos os confrontos;
- vi. Ordem de inscrição no torneio;
- vii. Sorteio;
- viii. Para as definições das situações de jogo (regras), seguir-se-á o regulamento da Federação Portuguesa de Padel.

h. DESISTÊNCIAS E REPESCAGENS

- i. Se uma dupla desistir sem ter realizado os jogos todos da fase de grupos, mas tiver realizado pelo menos 1 jogo, os resultados dos jogos realizados passarão a derrotas por 6-0, para que, deste modo, não haja equipas do grupo a ficarem beneficiadas relativamente a outras;
- ii. Se uma equipa apurada para a fase seguinte desistir, será apurada no seu lugar a equipa que havia sido eliminada por esta ou, no caso de uma fase de grupos, a equipa classificada logo a seguir.

i. HORÁRIOS

- i. Poderá haver necessidade de pequenos ajustes aos horários (seja motivada por atrasos nos jogos a decorrer, por coincidência de jogos para um jogador inscrito em mais do que uma categoria, ou outras razões), pelo que cada atleta deverá ter o cuidado de ir verificando de forma regular o seu calendário de jogos;
- ii. Para o bom desenrolar do torneio, os atletas têm de se apresentar no clube, no mínimo, 20 minutos antes da hora do seu jogo, estando o check-in disponível a partir das 08h00, para que não se atrase o início da partida ou até se possa recuperar algum eventual atraso (no caso de haver jogos que terminem mais rápido), não se desperdiçando campos vazios;
- iii. Não serão tolerados atrasos superiores a 10 minutos, sendo declarada falta de comparência assim que seja excedido este tempo se não for dada uma razão válida e aceite pelo juiz-árbitro. À falta de comparência equivalerá uma derrota por 6-0;
- iv. **IMPORTANTE:** Se um campo ficar vago até 20 minutos mais cedo, o tempo para a tolerância de atraso (10 minutos) começará a contar a partir dessa altura, uma vez que existe a obrigatoriedade das duplas se apresentarem 20 minutos antes da hora prevista.
- j. Não serão toleradas condutas antidesportivas. Se o juiz-árbitro advertir um jogador duas vezes pela mesma razão ou três vezes por razões diferentes, a vez seguinte implicará que a dupla desse jogador perca o jogo ou até a partida que se estiver a desenrolar, mantendo, neste caso, o número de jogos vencidos que tinha até ao momento. Caso se justifique, a pena poderá ser agravada, de modo que a dupla prevaricadora não tire benefício algum da sua atitude. Se a situação for grave, a dupla poderá ser excluída da competição, sem direito a qualquer compensação;
- k. Qualquer regra omissa será decidida no momento pelo juiz-árbitro;
- l. O Responsável da mesa de Organização será o Sr. Duarte Félix.

8. PRÉMIOS

- a. Serão premiadas as quatro duplas semifinalistas do Quadro A.